



Règlement Rocket League



GaMMIng Fest 2.0

Informations générales :

Les matchs se dérouleront en 2 vs 2

Il y a 3 manches maximum (BO3)

L'équipe remportant 2 manches est gagnante

Chaque manche durera 5 minutes

Tous les paramètres seront réglés en "Standard"

Les maps :

Les maps jouables seront : DFH Stadium, Centre Urbain, Mannfield, Parc de Beckwith, Utopia Coliseum.

Les joueurs se mettront d'accord sur la map avant le lancement de chaque manche.

Les interdictions :

Il est interdit d'abuser du chat (flood)

Il est interdit d'avoir un comportement agressif à l'encontre d'un autre joueur

Si l'équipe ne se présente pas 10 minutes après l'heure convenue du match, elle peut être disqualifiée

Si vous enfreignez le règlement le staff peut décider de vous exclure de la compétition (pas de remboursement des 2€)